Logotipo

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

***Plan de Prueba***

***de Software***

Integrantes

Lilley Caicedo Nieto

Angel Daniel Puentes Ardila

Jonny Alejandro Pulido Escobar

Nayarit Glet Gutierres Nieto

**CEET**

(CENTRO DE ELECTRICIDAD ELECTRONICA Y TELECOMUNICACIONES)

**TRIMESTRE VI**

**Introducción**

**Objetivo:** El propósito del documento es plantear un plan de prueba de software para el módulo de gestión de productos en un inventario, esto es importante ya que nos ayudara a detectar falencias en el sistema para que así los errores sean mínimos.

**Alcance:** El módulo que se pondrá a prueba es el de gestión de productos para identificar en que se encuentran falencias o puntos negativos y así mismo resolverlo.

**Descripción Del Sistema**

El modulo de gestionar productos cuenta con tres funcionalidades del CRUD las cuales son crear, actualizar y consultar, el eliminar no se agregó ya que siempre tendrá que quedar un registro de un producto que fue creado, en vez de eliminarlo pusimos la opción de cambiarle el estado en el botón de editar para ponerlo como inactivo, adicional tiene la opción de agregar una categoría, marca y talla en caso de que haga falta, para crear un producto se utiliza un botón el cual tiene por nombre “Agregar Producto”, al hacer click en el botón se tendrá que diligenciar un formulario, para actualizar un producto se utiliza un botón que tiene por nombre “Editar”, al hacer click se podrán cambiar datos del producto seleccionado, y para consultar un producto se utiliza la tabla en la que aparecen todos los productos creados hasta el momento.

**Objetivos De La Prueba**

* Validar que todas las funciones del módulo funcionen correctamente.
* Garantizar que se cumplan los requisitos.
* Verificar que el rendimiento y la seguridad sean adecuados.

**Criterios De Aceptación**

Los criterios que deben cumplirse para considerar que el modulo ha pasado la prueba son los siguientes:

* **Niveles de rendimiento:** El módulo tendrá que ser ágil al momento de cargar información.
* **Ausencia de errores críticos:** Los errores que pongan en riesgo el objetivo final del módulo tienen que ser nulos.
* **Cumplimiento de los requisitos funcionales:** En el módulo se tendrá que evidenciar el cumplimiento del modulo de la misma manera n la que aparece en los requisitos funcionales.

**Estrategia De Pruebas**

Tipos de pruebas:

* Pruebas funcionales.
* Pruebas de seguridad.
* Pruebas de usabilidad.
* Pruebas de compatibilidad.
* Pruebas de rendimiento.

Métodos de prueba: Las pruebas se realizarán de manera manual, para de esta forma tener la certeza de que todo se haga de la mejor manera.

**Ambiente De Prueba**

Para la realización de las pruebas se utilizará PHPUnit, que es un entorno para realizar pruebas unitarias (pruebas automatizadas)